

La Carrera de Ingeniería de Sistemas le invita a participar de:

# INNOVANDO LA FORMA EN QUE INTERACTUAMOS CON EL MUNDO

## Taller de Realidad Aumentada Intermedio



**Docente**

## Lorena Morayma Huasco Aruqipa

Ingeniera en sistemas con una sólida trayectoria en el campo del desarrollo de software, con más de 5 años de experiencia, su enfoque principal se centra en el desarrollo frontend y de aplicaciones móviles.

Además, con su conocimiento y experiencia en el campo de la realidad aumentada la destacan como una profesional cualificada en la creación de experiencias digitales inmersivas y vanguardistas.



Puedes inscribirte a través del siguiente formulario:



### Inscripciones:

Del 15 de Abril al 2 de mayo de 2024

### Clases:

2, 3 y 9 de Mayo de 2024

### Entrega de certificados:

27 de Mayo de 2024

### Horario:

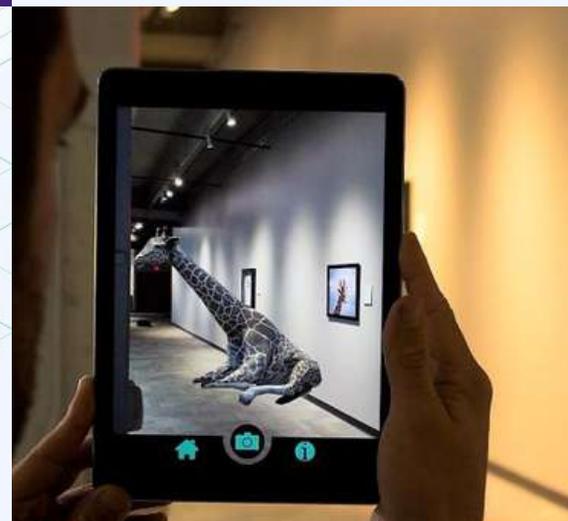
20:00 a 21:30 Horas

### Duración:

3 días

### Modalidad:

Virtual mediante la plataforma Zoom y Classroom



# ¿Qué es la Realidad Aumentada?

La realidad aumentada (RA) fusiona el mundo real con elementos digitales, superponiendo información como imágenes y gráficos en dispositivos como gafas o pantallas de teléfonos. Su aplicación abarca diversos campos, desde juegos y educación hasta medicina y arquitectura. La RA permite interactividad, involucrando a los usuarios en experiencias enriquecidas donde pueden interactuar con objetos virtuales en su entorno real. Aunque muchos la experimentan a través de dispositivos móviles, como filtros de redes sociales, la tecnología también se ha desarrollado en hardware específico, como lentes de realidad aumentada. A medida que evoluciona, la RA promete una mayor integración en nuestra vida cotidiana y en diversas industrias, transformando la forma en que interactuamos con el mundo que nos rodea.



## Objetivo:

En este taller se aprenderá habilidades específicas relacionadas con markers, permitiendo crear experiencias de realidad aumentada más controladas y detalladas. Al aplicar estos conocimientos en proyectos prácticos, se podrá consolidar habilidades y comprender mejor cómo aprovechar los markers en el diseño de experiencias impactantes de realidad aumentada.

## Dirigido:

Comunidad Universitaria  
Público en general

## Beneficios:

- Certificado con valor curricular (12 horas académicas)
- Entrega de recursos digitales
- Desarrollo de habilidades prácticas
- Desarrollo de proyecto personalizado



# Temario

## INTRODUCCIÓN 1

- Introducción a las interacciones de Realidad Aumentada.
- Introducción de contenido de Realidad Aumentada.

## ENTORNO UNITY 2

- Unity 3D como plataforma de desarrollo para Realidad Aumentada.
- Bases de lenguaje C#
- Creación del primer proyecto, llevando a la práctica.

## COMPONENTES 3

- Componentes de un Objeto
- Uso de los game objects y game components desde código.
- Animación de un objeto con C#.

## CONFIGURACIONES 4

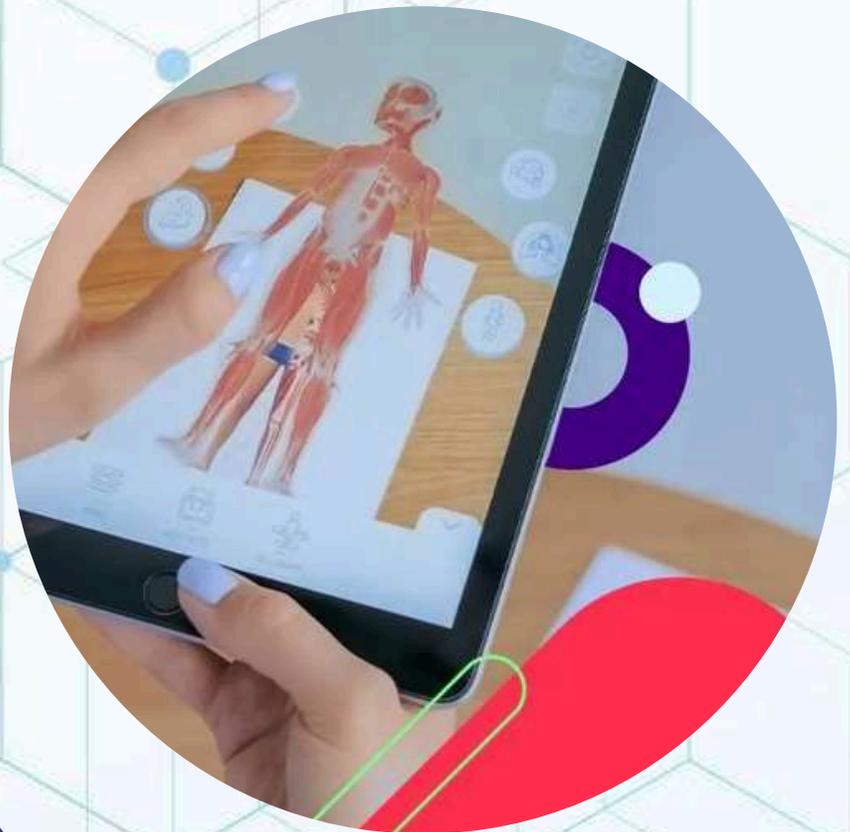
- Configuraciones AR.
- Acoplar la Realidad Aumentada al proyecto de ejemplo
- Interacción y manipulación de modelos en tiempo real.

## EXPORTACIÓN A ANDROID 5

- Integración de características específicas de Android en experiencias de Realidad Aumentada.
- Pruebas y depuración en entornos Android.

## PROYECTO FINAL 6

- Desarrollo y ejecución del proyecto final en Unity.
- Presentación y evaluación de proyectos por parte de los estudiantes.





## Inversión:

Inversión total de Bs. 150  
El pago incluye todos los recursos digitales que se utilizarán en el Taller.

### Orientación Metodológica:

- Métodos: Aprendizaje basado en problemas
- Estrategias: Trabajo Individual

### Estrategia de Evaluación:

Se realizará la preparación de un proyecto para su evaluación final y se lo presentará hasta el 13 de mayo.



## Contáctenos:



Correo Electrónico:  
[secretaria.ingenieria@usalesiana.edu.bo](mailto:secretaria.ingenieria@usalesiana.edu.bo)



Celular:  
67006926



Teléfono:  
2305210 - 2305252 Int. 1351



Dirección:  
Carrera Ingeniería de Sistemas, Bloque B,  
Piso 2, Campus Universitario, Av.  
Chacaltaya #1258, Zona Achachicala - La  
Paz